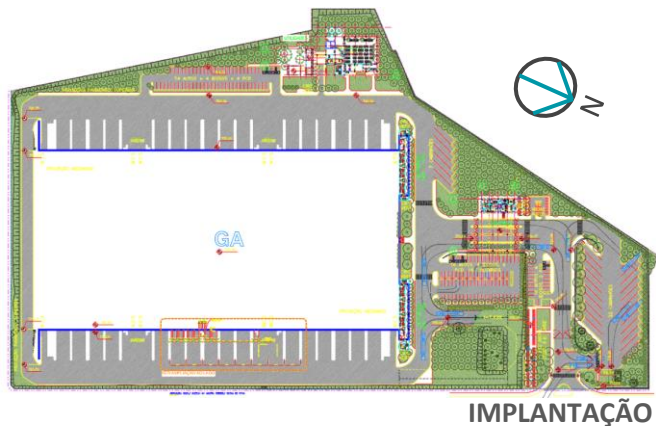


OBJETIVOS

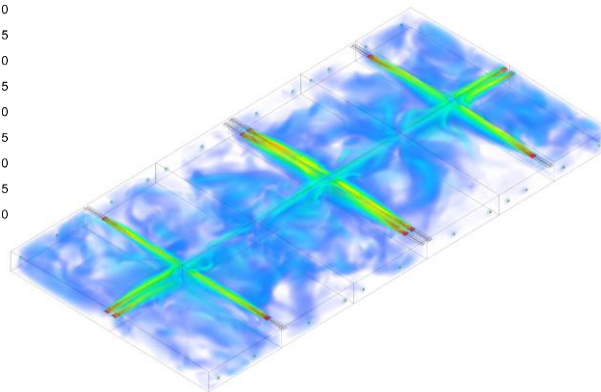
- Projetar o **sistema de ventilação mecânica** do pavimento térreo do galpão tipo **last mile**.
- Calcular as **temperaturas internas do galpão** com a operação do sistema de ventilação em **diferentes cenários climáticos** que ocorrem durante o ano.
- Atender à troca de ar por hora estipulada na **ANSI/ASHRAE Standard 62.1-2019 Ventilation for Acceptable Indoor Air Quality**.

DESAFIOS

- Pavimento térreo possui pátio para manobra de caminhões e laje superior para o 2º Pavimento.
- Dificuldade em fornecer ar externo aos módulos do galpão.
- Exaustão dos gases de combustão dos veículos no pavimento térreo.



Velocidade [m/s]



Projeto:

Projeto ventilação

mecânica e atendimento

LEED - Galpão Last Mile

Gerenciador: SN2

Arquitetura: Marcos & Farina

Local: Mooca/SP

Data: OUT/23

Duração: 04 semanas

Equipe: 02 consultores

Investimento: R\$ 90K

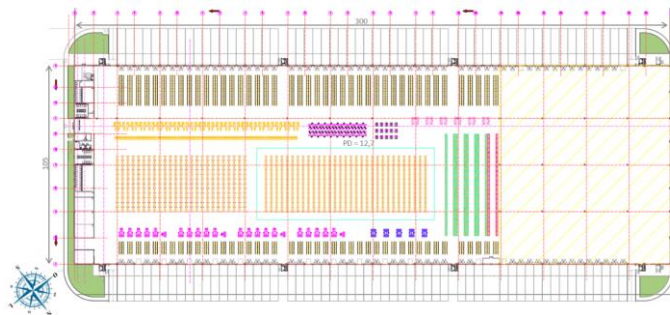


OBJETIVOS

- Verificar as **condições térmicas** e calcular o IBUTG no interior do galpão do Mercado Livre Bahia.
- Verificar o **impacto no conforto** de cada uma das **soluções termomecânicas** para atender a NR-15.
- Auxiliar o cliente no **processo de tomada de decisões sobre a implantação de adequações** no galpão de modo a definir a solução com melhor **relação custo/benefício**.

DESAFIOS

- A influência das temperaturas externas e da radiação solar devem ser contabilizadas na simulação para correta avaliação do desempenho dos modelos concebidos.
- Diversas soluções devem ser concebidas e simuladas para verificar - dentre as que atendem à NR 15 quanto ao conforto térmico dos ocupantes do interior do galpão – a de melhor custo/benefício.



Planta baixa do galpão e orientação cardinal.

Projeto:

Avaliação CFD do IBUTG

por soluções construtivas:

- **Isolamentos**
- **Sombreamentos**
- **Fechamentos**
- **Sistemas de climatização**

Desenvolvedor: BRESCO

Construtora: Andrade Mendonça

Estrutura metálica: Dallemole

Local: Lauro de Freitas/BA

Data: AGO/22

Duração: 08 semanas

Equipe: 02 consultores